

Частное образовательное учреждение
дополнительного профессионального образования «Учебно-методический центр
«ИНФОРМАТИКА - Плюс»


ПРИНЯТО:

Педагогическим советом
ЧОУ «Информатика-Плюс»
протокол заседания

№ 1 « 24 » декабря 2021 г.

УТВЕРЖДАЮ:

Директор
ЧОУ «Информатика-Плюс»

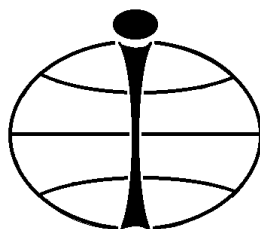
 Н.Г.Мурадян
« 24 » декабря 2021 г.



Учебная программа

по курсу:

«Оператор-дизайнер ПК»



Новороссийск
2021

1. Пояснительная записка.

Программа «Оператор-дизайнер ПК» рассчитана на слушателей с начальным и средним образованием и предназначена для овладения дизайнерскими навыками работы на ПК. Обучение проводится на основании лицензии выданной, выданной Министерством образования, науки и молодёжной политики Краснодарского края № 08367 от 28.04.2017 г. (бессрочная).

В связи с постоянным совершенствованием аппаратного и программного обеспечения ПЭВМ требуется систематическое включение в действующую программу нового учебного материала, исключение устаревшего материала, терминов и стандартов.

Целью программы является обучение графическим пакетам программ для компьютерного дизайна. Программа включает в себя все современные средства и способы общения с компьютером и в своем роде является комплексной программой. Комплексность обусловлена тем, что, во-первых, на различных предприятиях применяются различные программы (Windows, MS Office) и, во-вторых, дает полное представление о компьютере, общесистемных и прикладных программах (Corel DRAW, Photoshop), что в свою очередь позволяет работать слушателям на любых предприятиях с различным профилем.

Оператор-дизайнер ПК должен уметь:

- создавать векторные и растровые изображения;
- конвертировать графические файлы;
- ретушировать изображения;
- сканировать и импортировать изображения.

Оператор-дизайнер ПК должен знать:

- типы графических изображений;
- типы графических программ;
- системные требования ПК для работы с графическими программами.

Продолжительность (трудоемкость) обучения: 40 академических часов. Категория слушателей должна иметь среднее или высшее образование и владеть начальными навыками работы на ПК. Для всех видов занятий академический час устанавливается продолжительностью 45 минут.

Форма обучения: Очная (с отрывом от работы), очно-заочная (с частичным отрывом от работы), заочная (без отрыва от работы).

Режим занятий: 6-8 академических часов в день. Предусматривается возможность обучения по индивидуальному учебному плану (графику обучения) в пределах осваиваемой дополнительной профессиональной программы повышения квалификации.

2. Учебный план

№ п/п	Название темы	Количество часов	
		Всего	в т.ч. на практические занятия
1.	Введение. Основы графики	8	4
1.1	Типы графики		
1.2	Цветовые схемы		
1.3	Управление слоями		
2	Программы векторной графики	12	6
2.1.	Редактор векторной графики CorelDraw		
2.2.	Программа Adobe Illustrator		
3	Программы растровой графики	12	6
3.1	Программа PhotoShop		
3.2	Редактирование графики		
4	Контрольная работа	8	4
	Итого:	40	20

3. КАЛЕНДАРНЫЙ УЧЕБНЫЙ ГРАФИК

Календарные дни									
1	2	3	4	5	6	7	8	9	10
Л, ПЗ	Л, ПЗ	Л, ПЗ, ТК	Л, ПЗ	Л, ПЗ, ТК	СР	В	СР	СР	ИА

Обозначения: Л - лекции, ПЗ - практические занятия, СР - самостоятельная работа, ТК - текущий контроль знаний, ИА - итоговая аттестация, В - выходные.

4. Рабочая программа

Первый раздел программы знакомит слушателей с основами графики. Достоинства и недостатки растровой и векторной графики. Цветовые схемы: RGB (Red - красный, Green - зелёный, Blue - голубой); CMYK (Cyan - бирюзовый, Magenta - пурпурный, Yellow - желтый, Key - основной). Различие между ними. Переход от одного типа графики к другому.

Во втором разделе изучаются программы векторной графики: CorelDraw, Adobe Illustrator. Область печати. Настройка параметров иллюстрации. Работа со слоями. Оформление открытки. Визитки. Рекламный проспект.

В третьем разделе слушатели знакомятся с программой растровой графики - PhotoShop. Редактирование многослойных изображений. Сканирование изображений. Работа со слоями.

В четвёртом разделе слушатели выполняют контрольную работу. Обобщение всех приемов обработки точечных изображений. Создание иллюстраций.

Все разделы снабжены прикладными, практическими заданиями и упражнениями.

По мере появления новых версий программ и технических средств в учебную программу могут вноситься соответствующие изменения.

5. Методические рекомендации

Обучение основам компьютерной графики заключается в освоении практических навыков по компьютерному дизайну. Этот раздел включает изучение популярных программ Corel DRAW, Adobe Illustrator и Photoshop.

В результате изучения курса слушатели должны:

- знать основные понятия и сведения по персональным компьютерам, предпосылки их возникновения, современное состояние и перспективы развития, область применения;
- иметь представление о современных программных продуктах, используемых на ПК, об их разнообразии и специфике их применения;
- уметь работать со всеми типами графических объектов, редактировать, конвертировать, распечатывать;
- уметь использовать практические навыки работы в дальнейшей профессиональной деятельности.

Все разделы курса снабжены соответствующими упражнениями.

6. Рекомендуемая литература

1. Джейсон Саймонс/ Настольная книга дизайнера. Обработка иллюстраций. – М.: АСТ, Астрель, 20017
2. Клоковски М. Illustrator CS: техника и эффекты – М., НТ Пресс, 2015
3. Мак-Клелланд, Photoshop. Библия пользователя – М.: Издательский дом «Вильямс», 2014

7. Технические и программные средства

Для проведения практических занятий в компьютерном кабинете имеется следующий состав аппаратного и программного обеспечения:

Компьютер – типа IBM PC: ОЗУ – 4 Гб и выше, процессор – AMD6, Intel i3 и выше, видео – 1 Гб и выше.

Windows 7 / 10 – операционная оболочка

Растровый редактор - PhotoShop

Векторный редактор - CorelDRAW

Internet Explorer - браузер

Outlook Express – электронная почта

CorelDRAW, Photoshop – программы для работы с графикой

Наличие Интернета.